

SOMMAIRE

Le mot de la rédaction

- .Guerres
- .Hofs
- .Trucs et astuces
- .Nouvelle version d'Ogame
- .Jeux

Les membres de l'équipe

Prochaine parution le
01/06/2008

Age actuel de l'univers :
1176 jours

age de la gazette
137 jours



Le mot de la rédaction

Chers lecteurs,

Après une trop longue absence, la gazette revient enfin ! J'ai le plaisir de vous offrir le nouvel exemplaire de La Gazette de l'univers 9. C'est le premier exemplaire avec le nouveau chef de rédaction (moi même : Captainflamm). C'est pourquoi je vous demanderai de m'excuser pour le manque d'originalité dans la présentation que je n'ai pas eu le temps de travailler en raison de bon nombres de problèmes techniques et d'imprévus. Je ferai mieux pour la prochaine gazette!

Captainflamm, chef de rédaction.

Guerres

Dans les guerres, nous n'avons pas eu grand-chose. Les Gladius ont déclaré une guerre aux hooligans (Après maintes disputes concernant la déclaration de guerre...) et la REB à la AB.AT.

Physicien, rédacteur.

Hofs

La Section HOF Reprend ses droits dans la Gazette avec pour ce mois de mai, quelques grandes, voire même très grandes batailles qui se sont déroulées pour le plus grand plaisir des yeux de l'univers 9 et de ses joueurs qui ont vu des feux d'artifice éclater un peu partout dans le ciel.

Pour commencer, le suicide collectif des SMV et des NOVAE qui ont tous crachés leur flotte sur Jeremius, en ayant marre de cet univers sur lequel ils ont (presque) tout vu.

La Gazette rend hommage à ces valeureux joueurs qui ont égaillé l'univers neuf de leur présence, de leur raids et de leur personnalité. Longue vie à eux !

Revenons-en à nos HOF purs et durs avec L'enchaînement des HOF de 2 top flottes totalement opposés, je parle de LPK qui nous as enchaîné 3 raids sur Gin, Griffindark et Ipsos en moins de 3 semaines, mais aussi de Mawik qui, malgré la lenteur de sa flotte a réussi 3 passages sur le pauvre Elias CRICHELL, lui rasant totalement sa flotte, et a rajouté Tyrael à sa liste de joueurs recyclés...

Notons aussi le retour de 2 personnes bien connues de notre univers dans la section HOF, Shiv@ et notre amie Ultima, le premier ayant réussi un beau bénéfice et la seconde n'ayant mit que 3 jours entre son retour de vacances et le recyclage total d'Armo, bien joué ma grande, continue comme ça ...

Merci à tous les raideurs d'offrir à nos yeux éblouis toujours plus de raids, toujours plus de dégâts et toujours plus de fuuuun !

Rejoignez le 1% d'abonné de l'univers qui reçoit la gazette avant tout le monde

<http://theoriescientifique.free.fr/LG9/>

Lio, rédacteur.

Trucs et astuces : les formules

Productions par heure

* Mine de métal :

=> Production = 30 * niveau * 1,1^niveau

* Mine de cristal :

=> Production = 20 * niveau * 1,1^niveau

* Synthétiseur de deutérium :

=> Production = 10 * niveau * 1,1^niveau * (-0,002 * TempératureMax + 1,28)

* Centrale électrique solaire :

=> Production = 20 * niveau * 1,1^niveau

* Centrale électrique de fusion :

=> Production = 50 * niveau * 1,1^niveau

Consommations

* Mine de métal :

=> énergie nécessaire = 10 * niveau * 1,1^niveau

* Mine de cristal :

=> énergie nécessaire = 10 * niveau * 1,1^niveau

* Synthétiseur de deutérium :

=> énergie nécessaire = 20 * niveau * 1,1^niveau

* Centrale électrique de fusion :

=> Consommation de deutérium = 10 * niveau * 1,1^niveau

Capacités des hangars de stockage

* capacité de base : 100k (c'est le niveau 0, lorsqu'il n'y a pas de hangars)

* niveaux suivants : 100k + 50k * arrondi inférieur(1,6^niveau)

Sur votre gauche, quelques formules de calcul de productions, consommation en énergie et de stockage des hangars .

Bons calculs!

Captainflamm, rédacteur en chef.



Mise à jour Ogame : version 0.80

Version 0,80 [soit version 0,79 au début]

Cela faisait 4-5 mois que nous n'avions plus de nouvelle version. Celle-ci est sortie le 08.05.2008.

Avant de commencer, nous allons parler du poisson d'Avril que nous ont fait les Anglais sur cette version, renommée là bas « version 0,78d ». Ame sensible s'abstenir :

« Introducing new Officers:

Teleporter Commodore

20% of cargo ship capacity resources can be moved through a JumpGate

Terrain Generator

+2 colonies available (11 planets total)

Catalyst Lieutenant

-10% ship fuel usage

Eclipse Air Chief

+20% chance on moonchances and moon destruction missions »

Comme vous l'aurez compris, le canular consistait à nous faire croire que la GF était sur le point de nous donner 4 nouveaux officiers ! N'en pêche que sa a marché, et sa a été l'affolement sur plusieurs forums étrangers dont celui d'Allemagne. Chez nous, certains doutaient mais n'étaient pas sûr que ce ne soit pas vrai : certains disent, pour ne pas dire tous, que l'on peut s'attendre à tous maintenant. Mais les Allemands, créateurs du jeu et moins naïfs, n'y ont apparemment pas cru (ça se voit facilement avec les abus de points d'exclamations).

Présentation donc de la réelle version, bien sûr aucun nouveau officier :

- Passage du PHP4 au PHP5
- Lien vers la galaxie ajouté aux coordonnées dans la phalange
- Liste de construction débuggée
- Système de combat amélioré
- Correction de bugs pour les pages d'alliance
- Correction de bugs au niveau de l'enregistrement sur le jeu ("Planètes à 0 cases »)
- Erreur corrigée au niveau des coûts de construction (il ne faut plus 5001 de métal pour construire quand la construction coûte 5000 de métal).

Si cette version est d'avis général positive, avec le passage PHP4 au PHP5 et les correction des bugs, surtout celui des planètes sans cases qui posaient de gros problèmes surtout dans les nouveaux univers, beaucoup d'interrogent sur le système de combat amélioré. D'autres modifications de la version ont aussi été publiée quelques jours auparavant :

- Il sera désormais impossible d'utiliser la porte de saut spatial lorsque le mode vacances est activé sur le compte
- changement dans les expéditions : rééquilibrage des événements découvertes de flotte et de ressources (plus de chances de trouver davantage); impossibilité de trouver des quantités trop importantes de vaisseaux dans les nouveaux univers
- respect désormais strict des limites de capacité des hangars, même sur les planètes inactives (si les hangars sont pleins, la production s'arrête)
- lien dans les statistiques du nom du joueur vers sa Planète Mère dans la page galaxie
- l'activité n'est plus indiquée dans les rapports d'espionnage mais demeure visible uniquement dans la vue galaxie comme auparavant.

La mise en ligne a été effectuée ce Jeudi 8 Mai, après plus d'un mois d'attente. Les changements sont facilement visible : Vous avez sûrement remarqué que quand vos ressources sont dans le rouge, vous êtes désormais au chiffre précis de votre capacité.

Physicien, rédacteur.

Jeux !

Cette semaine : mots croisés!

Envoyez moi vos réponses par email.

Horizontal

- 1 - Rare mais possible avec Armande, mais ni avec Arlette ni avec Charlotte
- 2 - Ses deux brancards valent mieux qu'un
- 3 - A l'origine du problème du I
- 4 - Ska pour Arthur - Ferré mais pas à la glace
- 5 - Apprécie les hors d'oeuvre variés
- 6 - Pourra se faire voire chez les grecs
- 7 - Précieuse, oui, mais ici ridicule
- 8 - Longuette surtout vers la fin

Vertical

- 1 - En vert et souvent contre tous
- 2 - En général revers, comme en Indochine
- 3 - Vous aide à bosser sans bosse
- 4 - A incliné le fier Sicambre mais pas à ce point là - Suivi d'un matou il est répugnant
- 5 - Il manque un blanc à Jules de Nantes - Complète bien an, bu, ca, etc...
- 6 - Envoiyai à la chasse ? - Ne pourrait pas marcher avec un pd !
- 7 - Réclame un signe s'il est facultatif - Lent s'il finissait comme window
- 8 - Même OMO ne fait pas plus blanc

Rejoignez le 1% d'abonné de l'univers qui reçoit la gazette avant tout le monde

<http://theoriescientifique.free.fr/LG9/>

Cette gazette a été réalisée par :

Physicien : rédacteur.

Lio : rédacteur.

Captainflamm : rédacteur en chef.

Necro : soutien technique.